

HANDLEIDING

# Wegwed

Evenementen-administratie



HANDLEIDING  
**Wegwed versie 6.90**  
januari 2020

**Copyright © 1999-2020 Iwan Oprins**  
**Alle rechten voorbehouden**

Deze handleiding en het computerprogramma zijn met grote zorg ontwikkeld. De programmeur is echter niet aansprakelijk voor de door de gebruiker geleden schade als gevolg van het al dan niet (goed) functioneren van de programmatuur.

Iwan Oprins behoudt het recht voor, verbeteringen aan Wegwed aan te brengen, zonder daar vooraf kennis van te geven.

Het computerprogramma Wegwed en de handleiding mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, verhuurd, verleend of uitgezonden worden op welke manier dan ook, hetzij vertaald of geschikt gemaakt voor welk medium of mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van Iwan Oprins.

**Handelsmerken**

Alle product- of bedrijfsnamen, logo's en beelden, vermeld in de handleiding en in Wegwed kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars en moeten als dusdanig behandeld worden.

## Inhoudsopgave

1	Inleiding.....	4
2	Conventies handleiding.....	4
3	Functionaliteit.....	4
4	Installatie.....	5
4.1	Systeemvereisten.....	5
4.2	Installatie op één computer.....	5
4.3	Installatie in een netwerk.....	5
4.4	Wegwed licentiesleutel.....	5
4.5	Wegwed bestanden en mappen structuur.....	6
4.5.1	Uitgebreide Wegwed versie.....	7
5	Gebruik van Wegwed.....	8
5.1	Snel aan de slag.....	8
5.2	Download internetinschrijvingen.....	8
5.2.1	Download internetinschrijvingen teamlopen.....	8
5.3	Deelnemers invoeren.....	8
5.4	Incasso uitvoeren.....	9
5.4.1	Mislukte incasso's.....	9
5.5	Uitslag publiceren op internet.....	10
5.5.1	Uitslag verzenden naar de Atletiekunie.....	10
5.6	Teamlopen.....	10
5.7	Uitwisseling gegevens.....	10
6	Chipsystemen.....	12
6.1	MYLAPS ChampionChip.....	12
6.1.1	Gebruik MYLAPS ChampionChip-eigenarenbestand.....	12
6.2	MYLAPS ProChip.....	13
6.3	MYLAPS BibTag.....	13
6.4	ChronoTrack B-tag / D-tag.....	14
6.5	RaceTimer.....	14
6.6	BibChip.....	14
6.7	DAGBib / DAGChip.....	14
6.8	Ipico.....	15
6.9	Race result.....	15
6.10	RFID.....	15
6.11	Jahoma.....	15
7	Gebruik chipmodule.....	16
7.1	Terminologie.....	16
7.2	Algemene instellingen.....	16
7.2.1	Chipgegevens bij het gebruik van rondes.....	16
7.3	Deelnemers invoeren.....	18
7.4	Toewijzen van chipcodes aan startnummers.....	18
7.5	Uitslagverwerking.....	20
7.6	Afhandeling evenement.....	22
8	Praktische tips.....	23

8.1	Algemene tips.....	23
8.2	Startnummer-indeling .....	24
8.3	Inschrijfformulier.....	24
8.4	Finishfuik opstelling.....	25
9	Bekende problemen.....	25
10	Support en contact.....	26
10.1	Contactgegevens chipsystemen.....	26

## 1 Inleiding

In deze handleiding wordt het gebruik van het computerprogramma Wegwed beschreven. Wegwed is een computerprogramma waarmee de administratie van actieve (sport)evenementen kan worden uitgevoerd. Het programma is ontwikkeld door Iwan Oprins.

Deze handleiding is een aanvulling op de aanwezige, contextgevoelige helpschermen die u kunt oproepen door in het programma op <F1> te drukken.

Aanvullende en actuele informatie over het computerprogramma Wegwed wordt op internet gepubliceerd: **www.uitslagen.nl**.

Op deze website kunt u zich ook gratis registreren als Wegwed gebruiker (klik op 'Inloggen'), waarna u toegang krijgt tot de beheerpagina's. Hierop kunt u nieuws, aanvullende documentatie en handleidingen vinden.

Opmerkingen, aanvullingen en suggesties ter verbetering van deze handleiding en het computerprogramma zijn erg welkom. U kunt deze per e-mail sturen naar: [iwan@uitslagen.nl](mailto:iwan@uitslagen.nl).

## 2 Conventies handleiding

In de tekst worden toetsen als de Enter-toets, Tab-toets en functietoetsen weergegeven met punthaken, bijvoorbeeld: <Enter>, <Tab>, <F1>.

Als u twee toetsen tegelijkertijd in moet drukken dan worden dit als volgt weergegeven: <Shift>+<F3>.

Namen van **menukeuzes** worden vet weergegeven en *veldnamen* worden cursief weergegeven. Diverse menukeuzes die achter elkaar moeten worden geselecteerd worden door een >-teken van elkaar gescheiden.

Bestandsnamen en tekst die u in moet typen worden in een niet proportioneel lettertype weergegeven, bijvoorbeeld: `Wegwed.exe`

Onderstaande symbolen in de handleiding hebben de volgende betekenis.



: Informatie



: Waarschuwing

## 3 Functionaliteit

Wegwed kan bij diverse sportevenementen worden gebruikt, zoals hardloop-evenementen, triathlons, estafettes, teamlopen, snelwandelwedstrijden, coopertests, etc.

Echter in de volgende situaties kan Wegwed niet worden gebruikt:

- Passage van meer dan 25 keer hetzelfde meetpunt, indien gebruik wordt gemaakt van een chipregistratiesysteem.
- Estafettelopen met een chipregistratiesysteem, waarbij iedere deelnemer met een andere chip loopt (niet van toepassing bij MYLAPS BibTag, RFID en Chronotrack).
- Uurlopen en onderdelen waarbij een onbekend aantal ronden wordt afgelegd, dit in combinatie met een chipregistratiesysteem.
- Binnen één evenement worden startnummers dubbel gebruikt (kan wel opgelost worden door in Wegwed een letter voor het startnummer te plaatsen).
- Estafettes met meer dan 10 deelafstanden.

## 4 Installatie

Het computerprogramma kan worden gedownload (vanaf <https://uitslagen.nl/download>). Tijdens de installatie is het noodzakelijk over een internetverbinding te beschikken.

### 4.1 Systeemvereisten

Uw computer moet aan de volgende eisen voldoen:

- Windows 7 of hoger
- Minimale schermresolutie: 800 x 600 pixels
- Ongeveer 75 MB vrije ruimte op de harde schijf



***Wegwed werkt (zonder extra software) niet op een Mac.  
Wegwed werkt niet op een computer met Windows RT.***

### 4.2 Installatie op één computer

Start het installatieprogramma `Wegwed_Setup.exe` en volg de instructies op het scherm. Wegwed wordt standaard in de map “`c:\Wegwed`” geïnstalleerd.

In het installatieprogramma kunt u opgeven of er een snelkoppeling op het bureaublad gemaakt moet worden naar Wegwed en of Wegwed toegevoegd moet worden aan het Windows startmenu.

### 4.3 Installatie in een netwerk

U kunt Wegwed op een netwerk server installeren of gewoon op één computer die in het netwerk aanwezig is. Daarna moet u ervoor zorgen dat de map waarin Wegwed staat gedeeld en toegankelijk wordt voor de andere netwerkcomputers.

Controleer altijd of de rechten van de map waarin het programma geïnstalleerd wordt voldoende zijn, zodat iedereen toegang heeft tot de gegevens (Er moet dan een vinkje staan bij ‘Netwerkgebruikers mogen mijn bestanden wijzigen’).

Wegwed kan dan vanaf de andere netwerkcomputers in de gedeelde map worden opgestart.

Er is geen beperking op het maximum aantal gelijktijdige gebruikers.

Rechtsonder in het scherm (voor het computer-icoontje) is zichtbaar hoeveel gelijktijdige gebruikers er op het moment Wegwed hebben opgestart.

De netwerkfunctionaliteit in Wegwed is vooral gebaseerd op het gelijktijdig kunnen invoeren en wijzigen van deelnemers.

Het is bijvoorbeeld niet mogelijk gelijktijdig de uitslagverwerking van hetzelfde onderdeel uit te voeren.



***Wegwed werkt niet (goed) in een cloud-opslag, zoals bijvoorbeeld Google Drive, Dropbox, etc.***



***Gebruik Wegwed bij voorkeur in een bedraad netwerk. I.v.m. de snelheid wordt gebruik in een draadloos (wifi) netwerk niet aangeraden.***

### 4.4 Wegwed licentiesleutel

Wegwed kan bij het opstarten mogelijk vragen naar de Wegwed licentiesleutel.

Om Wegwed goed te laten werken is het nodig dat het programma weet welke organisatie het programma gebruikt (o.a. om internetinschrijvingen te downloaden en uitslagen op internet te publiceren). Een Wegwed licentie is een organisatie gebonden code die niet aan andere organisaties mag worden verstrekt. Dit om onrechtmatig gebruik van het programma te voorkomen.

Een Wegwed licentie is mogelijk een bepaalde periode geldig, daarna verschijnt een melding dat de Wegwed licentie is verlopen en moet opnieuw de Wegwed licentiesleutel worden ingevoerd.

De Wegwed licentiesleutel wordt getoond op de beheerpagina op [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl). Klik rechtsboven op de internetpagina op Inloggen om toegang te krijgen tot de beheerpagina. Wanneer u geen inloggegevens heeft voor de beheerpagina, dan dient u zicht eenmalig en kosteloos te registreren.

### **Wat doe ik als mijn computer geen internetverbinding heeft?**

Start Wegwed eerst op bij een computer die wel over internet beschikt. Zet daarna het bestand `c:\Wegwed\Licentie.weg` via bijvoorbeeld een USB-stick over naar de andere computer die geen internetverbinding heeft (plaats het bestand `Licentie.weg` dan ook weer in de map `c:\Wegwed`). In het bestand `Licentie.weg` worden namelijk alle Wegwed licentiegegevens bewaard.

Wegwed zal niet opstarten als geen correct licentiebestand aanwezig is.

### **Waarom krijg ik de melding dat Wegwed licentiesleutel niet correct is?**

Een Wegwed licentiesleutel is maar een beperkte periode (vaak één kalenderjaar) bruikbaar. Daarna is weer een nieuwe code nodig. Daarom kan het mogelijk zijn dat een eerder verstrekte licentiesleutel niet meer bruikbaar is. Kijk altijd op de beheerpagina op [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl) voor de juiste licentiesleutel.

### **Ik krijg de melding 'Wegwed gebruikerslicentie verloopt over \_\_ dagen'. Wat moet ik doen?**

Op 1 januari moet u in Wegwed een nieuwe Wegwed licentiesleutel invoeren. Kijk dan op de beheerpagina op [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl) voor de juiste licentiesleutel.

Kijk voor meer informatie over de Wegwed licentiesleutel op: [www.uitslagen.nl/licentie](http://www.uitslagen.nl/licentie)

## **4.5 Wegwed bestanden en mappen structuur**

Het programma Wegwed bestaat standaard uit de volgende bestanden:

<code>Wegwed.exe</code>	: Hoofdprogramma
<code>Wegwed.chm</code>	: Help-informatie
<code>Wegwed.pdf</code>	: Wegwed handleiding
<code>Woonplts.weg</code>	: Postcodes en woonplaatsen Nederland, België, Luxemburg en Duitsland
<code>Landen.weg</code>	: Landen
<code>Licentie.weg</code>	: Wegwed gebruikerslicentie
<code>Letrg.ttf</code>	: Lettertype Letter Gothic
<code>Letrgb.ttf</code>	: Lettertype Letter Gothic (vet)
<code>Letrgi.ttf</code>	: Lettertype Letter Gothic (cursief)
<code>Letrgbi.ttf</code>	: Lettertype Letter Gothic (vet/cursief)
<code>Logo.weg</code>	: Eigen opstartlogo op welkom-scherm
<code>Verenigi.weg</code>	: Atletiekunie-verenigingen Nederland

Tijdens het gebruik van Wegwed worden eventueel de volgende bestanden automatisch aangemaakt:

Deelneme.weg : Deelnemergegevens  
Instelli.weg : Algemene evenementgegevens  
Internet.weg : Internet inschrijvingen (gedownload)  
Ond###.weg : Uitslaggegevens van een onderdeel (### is onderdeelnummer)  
Specuits.weg : Speciale uitslaggegevens  
Netwerk.weg : Netwerkgegevens (aantal gebruikers)

Soms maakt Wegwed tijdelijke bestanden aan die eindigen op .\$\$\$

Wegwed wordt standaard in de map `c:\Wegwed` geïnstalleerd. In deze map wordt door Wegwed een mappen-structuur aangemaakt. De gegevens van een bepaald evenement worden geplaatst in de submap `Evenement ####-##-##`. Hierbij is `####-##-##` de datum van het evenement (formaat: jaar-maand-dag).

### 4.5.1 Uitgebreide Wegwed versie

Indien u over de uitgebreide Wegwed versie beschikt dan kunnen de volgende bestanden aanwezig zijn:

Chipeign.weg : Deelnemergegevens chipeigenaren MYLAPS ChampionChip \*  
Chp###.weg : Chip uitslaggegevens (### is onderdeelnummer)  
Chips.weg : Koppeling dummychips (startnummers en chipcodes)  
Postcode.weg : Postcodes en adressen Nederland

*\*) Het chipeigenarenbestand is alleen beschikbaar als gebruik wordt gemaakt van het chipregistratiesysteem van MYLAPS ChampionChip.*

De uitgebreide Wegwed versie is nodig als u gebruik maakt van een chipsysteem voor de tijdregistratie en met Wegwed de uitslagverwerking moet uitvoeren.

Indien het postcodebestand aanwezig is dan zal na het invoeren van een postcode bij het invoeren van deelnemers meteen de straatnaam worden ingevuld, volgende de schrijfwijze van PostNL.

Momenteel zijn nagenoeg alle postcodes met adressen in Nederland beschikbaar.

Aan de uitgebreide Wegwed versie zijn extra kosten per kalenderjaar verbonden.

Bestel deze via [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl) of neem vrijblijvend contact op met Iwan Oprins.



## 5 Gebruik van Wegwed

### 5.1 Snel aan de slag

#### Nieuw evenement aanmaken

Maak in Wegwed een nieuw evenement aan door in het evenement selectiescherm op de knop [Nieuw] te drukken. Indien u al een evenement geopend hebt kiest u in het menu voor: Bestand > Nieuw.



*Wanneer u gebruik maakt van een inschrijfformulier op [www.inschrijven.nl](http://www.inschrijven.nl) dan kunt u de meeste instellingen automatisch downloaden. Kies in het menu voor: **Deelnemers > Internetinschrijvingen** en druk daarna op <F4> (Download instellingen).*

#### Evenement > Gegevens

Vul hier de algemene gegevens van uw evenement in, zoals het tijdregistratiesysteem. Op het tabblad "Invoer" kunt u aangeven welke velden op het scherm "Deelnemers invoeren/wijzigen" moeten worden weergegeven en in welke volgorde.

#### Evenement > Onderdelen

Voer de onderdelen in waaruit uw evenement bestaat. Op het tabblad "Gelijktijdig" kunt u aangeven welke onderdelen tegelijk plaatsvinden (= start en/of finish van verschillende onderdelen door elkaar heen, maar wel een aparte uitslag).

#### Evenement > Categorieën

Voer de categorieën per onderdeel in waaruit uw evenement bestaat. U bent verplicht minimaal 1 categorie per onderdeel in te voeren, voor een juiste werking van het programma. Aan een categorie kunt u ook een startnummer indeling koppelen. Deze wordt o.a. gebruikt bij het downloaden van internetinschrijvingen.

### 5.2 Download internetinschrijvingen

Veel organisaties maken tegenwoordig gebruik van een inschrijfformulier op internet. Als u een inschrijfformulier op [www.inschrijven.nl](http://www.inschrijven.nl) heeft, dan kunt u deze inschrijvingen eenvoudig in Wegwed downloaden. Kies in Wegwed voor: Deelnemers > Internetinschrijvingen en druk daarna op <F3> (Download deelnemers).

Als u automatisch startnummers wil toewijzen moet u daarna eerst bij: **Evenement > Categorieën** de startnummer indeling invoeren. Dit kan niet meer na het downloaden van de inschrijvingen! Kijk op de website [www.inschrijven.nl](http://www.inschrijven.nl) voor meer informatie over inschrijfformulieren op internet en de daaraan verbonden kosten. Kies links in het menu voor "Formulier aanvragen" om een inschrijfformulier voor uw evenement aan te vragen. Bij de aanvraag wordt gevraagd naar de Wegwed organisatiecode. Deze kunt u in Wegwed terugvinden bij: **Help > Info**.

#### 5.2.1 Download internetinschrijvingen teamlopen

Om inschrijvingen van teamloop-inschrijfformulieren in Wegwed te krijgen is een apart Teamloop-programma nodig. Dit programma kan worden gedownload vanaf de inschrijfbeheerpagina van de teamloop (kies in het menu op internet voor: Download module). Hier kan ook de bijbehorende handleiding van dit Teamloop-programma worden bekeken.

### 5.3 Deelnemers invoeren

Op het scherm: Deelnemers > Invoeren/wijzigen kunt u deelnemergegevens invoeren en wijzigen. Welke velden hier en in welke volgorde getoond moeten worden, kan ingesteld worden bij:

**Evenement > Gegevens**, tabblad: Invoer. Zo ontbreken standaard bijvoorbeeld de rekening- en chipgegevens.

#### **Invoeren nieuwe deelnemer**

Voer de gegevens op het scherm in en druk op <F5> (Opslaan).

#### **Wijzigen bestaande deelnemer**

Vul bekende gegevens van een deelnemer in (het snelst zoekt u op startnummer als u dat weet) en druk op de knop <F6> (Zoeken). U kunt de gegevens nu wijzigen en weer opslaan door op <F5> (Opslaan) te drukken. Wanneer u een deelnemer permanent wil verwijderen, drukt u op <F7> Verwijder.

Achter verschillende velden staat een verrekijker-icoontje. Door in het veld op <F2> (Zoek) te drukken, kunt u gegevens voor dat veld opzoeken.

Onderdeel en categorie worden - indien mogelijk - op basis van ingevoerde gegevens automatisch bepaald. Dit op basis van de gegevens ingevuld bij: **Evenement > Categorieën**.

## **5.4 Incasso uitvoeren**

Kies in het menu voor: Extra > Europese incasso om incassobestanden (XML-formaat) aan te maken. Bestanden in dit formaat kunnen in elk (internet)bankprogramma worden ingelezen.

Vul alle gegevens op het scherm in druk op <F3> (Aanmaken).

Het Incassant ID staat vermeld op het incassocontract van uw bank.

Bij de deelnemers die in het incassobestand zijn gezet is het incassokenmerk (het \$-teken) in het veld Extra gezet. Op deze manier wordt een incasso slechts één keer uitgevoerd.

De aangemaakte incassobestanden worden rechts in een lijstje getoond en kunt u op het scherm inzien door op het bril-icoontje te klikken. De incassobestanden krijgen een volgnummer (beginnend bij Incasso-001.xml).

Een incasso-opdracht van inschrijfgeld wordt alleen uitgevoerd als:

- De volgende gegevens zijn ingevuld: bedrag, IBAN en rekeningnaam
- De deelnemer nog geen incassokenmerk (\$) heeft in het veld *Extra*
- De IBAN correct is en niet overeenkomt met de IBAN van de opdrachtgever

De incassobestanden worden opgeslagen in de map `c:\Wegwed\Evenement ####-##-##` (hierbij is ####-##-## de datum van het evenement in het formaat: jaar-maand-dag).



***Wanneer u op <F7> (Verwijder) klikt dan wordt bij alle deelnemers het incassokenmerk verwijderd. Dit kunt u niet ongedaan maken.***

***Als u een incassobestand verwijderd (door op het kruis-icoontje) te klikken, dan wordt alleen het bestand verwijderd (het incassokenmerk blijft aanwezig).***

***Banken accepteren vaak maar één incassobestand per dag. Maak per boekingsdatum daarom maar één incassobestand aan.***

### **5.4.1 Mislukte incasso's**

Als een incasso bij een bepaalde deelnemer niet is gelukt, dan krijgt u hiervan een terugmelding via de bank. Hierbij staat altijd het kenmerk vermeld (formaat: jjjjmddd-wwwww-nnnnn).

De laatste 5 cijfers van het kenmerk (hier aangegeven met nnnnn) is het unieke referentienummer waarmee een deelnemer in Wegwed kan worden opgezocht.

Het kenmerk begint met de datum (formaat jaar, maand, dag) en de 5-cijferige Wegwed organisatiecode (hier aangegeven met wwwww).

Kies in het menu voor: **Deelnemers > Invoeren/Wijzigen**. Druk daarna op <Shift>+<F10> (Invoergegevens). Vul bij 'Referentie' het referentienummer in en druk op <F6> (Zoek).

Daarna worden de betreffende deelnemergegevens weergegeven.

Omdat deelnemers een éénmalige machtiging hebben afgegeven is het niet toegestaan om deelnemers na een mislukte incasso opnieuw te incasseren.

## 5.5 Uitslag publiceren op internet

Als extra service bestaat de mogelijkheid om uitslagen van uw evenement gratis op de website [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl) te publiceren. Kies in het menu voor: **Uitslag > Internetpublicatie** en druk daarna op de knop <F3> (Verzenden).

Op deze pagina kunt u ook al zien wat het internetadres van de uitslagenpagina is. Deze kan voor een evenement bijvoorbeeld al aangebracht worden op de website van de organisatie. Tot het moment dat de uitslagen beschikbaar zijn, zal een melding worden getoond dat de uitslagen nog niet beschikbaar zijn.

De uitslagen worden ook opgenomen in een zoekstelsel, waarmee bezoekers van [www.uitslagen.nl](http://www.uitslagen.nl) al hun uitslagen op naam kunnen opzoeken.

### 5.5.1 Uitslag verzenden naar de Atletiekunie

Organisatoren van wedstrijden die zijn aangesloten bij de Atletiekunie zijn verplicht de uitslag ook naar deze sportbond te sturen.

Kies in het menu voor: **Uitslag > Internetpublicatie**. Zet een vinkje bij "Atletiekunie" en druk daarna op <F3> (Verzenden).

## 5.6 Teamlopen

Met Wegwed is het mogelijk uitslagen van teamlopen (bedrijvenlopen) op te maken.

De berekening van de teamloop moet in Wegwed opgegeven worden bij: **Evenement > Gegevens**.

Selecteer het tabblad 'Nummers'.

Wanneer bijvoorbeeld de beste 3 netto tijden van de teamleden de totaal tijd van een team bepalen dan moet het worden ingevoerd, zoals het schermvoorbeeld hiernaast.

Teamloop			
Naam	Bedrijvenloop		
Teamgrootte	3	Eenheid	Netto tijden
Teamnummers	10000 t/m 99999	<input checked="" type="checkbox"/>	Gebruik teamnummers

Bij **Gegevens > Teams > Invoeren/wijzigen** maakt u teams aan met een uniek teamnummer.

Deelnemers die onderdeel uitmaken van hetzelfde team moeten ook het zelfde teamnummer krijgen. Het teamnummer dient te worden ingevoerd op het scherm: **Deelnemers >**

**Invoeren/wijzigen**.

De teamloop uitslag kan worden afgedrukt bij: **Uitslag > Uitslagenlijst**. Kies bij 'Soort' voor 'Teamloop' en druk daarna op <F8> (Afdrukken).

## 5.7 Uitwisseling gegevens

Het is belangrijk om vooral bij het inschrijven over een voldoende aantal computers te beschikken.

Dit aantal is sterk afhankelijk van het tijdschema en het aantal na-inschrijvingen.

Het is bijvoorbeeld belangrijk dat de microfonist tijdig over deelnemerslijsten kan beschikken.

Bij het uitwisselen van gegevens tussen verschillende computers met behulp van USB-sticks dient als volgt te werk worden gegaan bij de diverse programma-onderdelen.

Allereerst moet op het scherm: **Evenement > Gegevens**, tabblad Overig de *Mappen voor uitwisseling gegevens* worden ingesteld. U kunt een uitwisselmap instellen voor: Deelnemers / verenigingen / teams en een uitwisselmap voor: Uitslagen.

Als u gegevens uitwisselt via een USB-stick, dan vult u hier de stationsletter van de USB-stick in (bijvoorbeeld: F:\).

#### **Deelnemers > Invoeren/wijzigen**

Als er bij het inschrijven gebruik gemaakt wordt van meerdere computers om tegelijk deelnemers in te voeren dan kunt u de volgende functietoetsen gebruiken om gegevens uit te wisselen:

- <F3> : Alle deelnemergegevens worden weggeschreven naar de uitwisselmap.
- <Shift>+<F3> : Alle deelnemergegevens worden geladen vanuit de uitwisselmap, behalve als het startnummer momenteel al aanwezig is.  
Op de hoofdcomputer moeten steeds alle deelnemergegevens verzameld worden.

#### **Evenement > Verenigingen > Invoeren/wijzigen**

Net als bij het invoeren van deelnemers wordt hier gebruik gemaakt van:

- <F3> : Alle verenigingsgegevens worden weggeschreven naar de uitwisselmap.
- <Shift>+<F3> : Alle verenigingsgegevens worden geladen vanuit de uitwisselmap, behalve als het verenigingsnummer momenteel al aanwezig is.

#### **Uitslag > Uitslagverwerking**

Het is hierbij van belang welke keuze u gemaakt heeft in het menu ervoor. Heeft u bijvoorbeeld gekozen voor alleen startnummers verwerken, dan zullen ook alleen de startnummers worden weggeschreven en/of worden geladen.

Indien u gekozen heeft voor prestaties en startnummers dan worden alle gegevens uitgewisseld. U kunt de volgende functietoetsen gebruiken:

- <F3> : De uitslaggegevens worden weggeschreven naar de uitwisselmap.
- <Shift>+<F3> : De uitslaggegevens worden geladen vanuit de uitwisselmap en worden automatisch toegevoegd aan eventuele aanwezige gegevens. Dit gebeurt op een 'intelligente' manier. Als er bijvoorbeeld startnummers zijn gewijzigd of prestaties zijn verwijderd of toegevoegd, dan worden de uitslaggegevens toch op de juiste plaats toegevoegd.
- <Shift>+<F4> : De uitslaggegevens worden geladen vanuit de cloud en worden automatisch toegevoegd aan eventuele aanwezige gegevens. Dit gebeurt dezelfde 'intelligente' manier zoals hierboven beschreven. Hiervoor is een internetverbinding nodig.

#### **Uitslag > Tijd-/Startnr registratie**

De volgende functietoets kan gebruikt worden om gegevens uit te wisselen:

- <F3> : Alle uitslaggegevens worden weggeschreven naar de uitwisselmap. Het wegschrijven naar uitwisselmap kan eventjes duren, dus als de tijdregistratie wordt gebruikt dan mag er op dat moment niemand finishen, omdat er op dat moment geen toets mag worden ingedrukt.
- <F4> : Alle uitslaggegevens worden weggeschreven naar de cloud. U dient hiervoor over een actieve internetverbinding te beschikken.

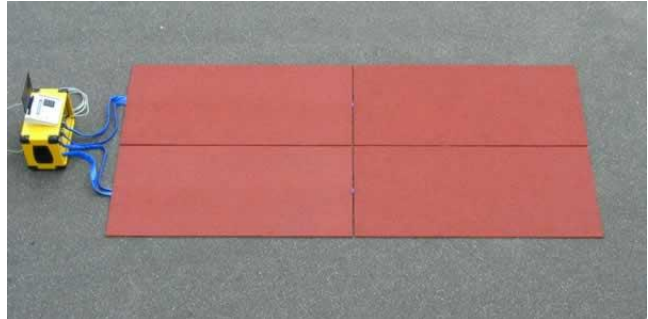
## 6 Chipsystemen

In Nederland en België zijn verschillende tijdregistratiesystemen beschikbaar die met chips werken. Hieronder worden de diverse systemen kort beschrijven die door Wegwed worden ondersteund.

### 6.1 MYLAPS ChampionChip

Het MYLAPS ChampionChip systeem is sinds 1994 beschikbaar op de Nederlandse markt. De MYLAPS ChampionChip registreert de tijden van deelnemers met behulp van een chip aan de schoen of enkelband wanneer deze over een speciale mat gaan.

Wegwed ondersteund het standaard systeem en de TimingKit van MYLAPS ChampionChip.



Iedere MYLAPS ChampionChip heeft een wereldwijd unieke code van 7 karakters. Wegwed controleert de correctheid van een chipcode.

Er zijn 3 verschillende soorten chips beschikbaar:



*Classic chip*



*Logo chip*



*Bike chip*

De classic en logo chip zijn in diverse kleuren beschikbaar. De kleur geeft de betekenis van de chip aan.

Kleur chip	Betekenis
Geel	Standaard chip, die gehuurd en gekocht kan worden
Zwart	Alleen voor verhuur en wordt meestal alleen voor jeugdwedstrijden gebruikt
Wit	Chip voor eenmalig gebruik. Op de chip staan alleen de laatste 2 karakters van de chipcode vermeld.
Grijs	Chip voor gebruik op een TimingPoint (kan niet bij evenementen worden gebruikt)
Groen	Chip waarvoor per evenement een gebruikersvergoeding moet worden betaald

#### 6.1.1 Gebruik MYLAPS ChampionChip-eigenarenbestand

De gegevens in chipeigenarenbestand (Chipeign.weg) zijn afkomstig van MYLAPS Nederland. Gebruik van de gegevens in dit bestand is alleen toegestaan voor het koppelen deelnemergegevens aan een chipcode bij het invoeren van deelnemers in Wegwed. Ander gebruik, commercieel hetzij niet commercieel, is niet toegestaan.

MYLAPS Nederland geeft geen garantie voor de juistheid van de inhoud van het chipeigenarenbestand en is niet verantwoordelijk is voor de gevolgen van het gebruik daarvan. De organisatie moet ten allen tijde controleren of de uit het bestand gehaalde gegevens overeenkomen met de gegevens die op het inschrijfformulier ingevuld zijn.

Daarnaast zal het altijd voorkomen dat mensen al een eigen chip hebben, maar nog niet in het bestand voorkomen (recent een chip gekocht, chip in het buitenland gekocht, en dergelijke).

U kunt de deelnemergegevens van een eigenaar van een chipcode opvragen door bij Invoeren/wijzigen deelnemers een chipcode in te voeren en daarna in het veld Chipcode op <F2> te drukken.

Alle nog niet ingevulde deelnemergegevens worden dan automatisch ingevuld.

Met enige regelmaat wordt het chipeigenarenbestand bijgewerkt en is in Wegwed via de automatische updatefunctie beschikbaar (menu: **Help > Controleren op updates**).

### 6.2 MYLAPS ProChip

De MYLAPS ProChip registreert de tijden van deelnemers met behulp van een chip ('transponder') aan de schoen of enkelband wanneer deze over een detectielus op de weg gaan.

Iedere MYLAPS ProChip heeft een wereldwijd unieke code van 7 karakters. Voorheen heette dit systeem AMB ChipX.



### 6.3 MYLAPS BibTag

De MYLAPS BibTag registreert de tijden van deelnemers met behulp van een chip achterop het startnummer wanneer deze over een speciale mat gaan.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.



## 6.4 ChronoTrack B-tag / D-tag

Het ChronoTrack systeem is sinds 2009 beschikbaar op de Nederlandse markt.

Het ChronoTrack systeem bestaat uit een wegwerpchip die aan de schoen wordt bevestigd (D-tag) of een chip achterop het startnummer (B-tag).

De chip wordt geregistreerd als deze door de detectielus op de weg wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.



## 6.5 RaceTimer

Het RaceTimer systeem is sinds 2007 beschikbaar op de Nederlandse markt.

Het RaceTimer systeem bestaat uit een wegwerpchip die aan een flapje op het startnummer is bevestigd.

De chip wordt geregistreerd als deze door de detectiepoort over de weg wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.

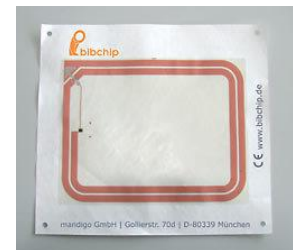


## 6.6 BibChip

Het Bibchip systeem bestaat uit een wegwerpchip die achterop het startnummer is bevestigd.

De chip wordt geregistreerd als deze door de oranje detectiepoorten wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.



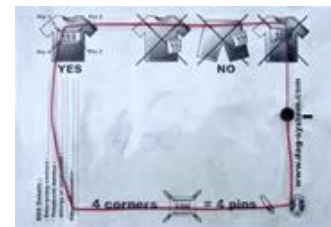
## 6.7 DAGBib / DAGChip

### DAGBib

Het DAGBib systeem bestaat uit een wegwerpchip die achterop het startnummer is bevestigd.

De chip wordt geregistreerd als deze door de detectielus over de weg wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.





### DAGChip



Het DAGChip systeem bestaat uit een (wegwerp)chip die aan de schoen wordt bevestigd. De chip wordt geregistreerd als deze door de registratiematten op de weg wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.

### 6.8 Ipico

Het Ipico systeem maakt gebruik van detectiematten die de chips (stevig plastic kaartje ter grootte van een halve creditcard) registreren.

De chip wordt met een spanbandje aan de schoen bevestigd.



Iedere chip bevat een unieke code die aan een startnummer gekoppeld moet worden.

### 6.9 Race result

Het Race result systeem wordt maakt gebruik van detectiematten op de weg die de chips achterop het startnummer registreren.

De code van de chip komt vaak overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers dan niet nodig is. Indien chipcode en startnummer niet overeenkomen kan op het scherm: **Chip > Evenement > Offset/prefix** een offset ingesteld worden.

### 6.10 RFID

Het RFID systeem wordt maakt gebruik van detectiematten op de weg die de chips achterop het startnummer registreren.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.

### 6.11 Jahoma

Het Jahoma systeem bestaat uit een wegwerpchip die achterop het startnummer is bevestigd.

De chip wordt geregistreerd als deze door de detectiepoort over de weg wordt opgevangen.

De code van de chip komt overeen met het startnummer, waardoor het koppelen van chips aan startnummers niet nodig is.





## 7 Gebruik chipmodule

De chipmodule is niet standaard aanwezig. Aan het gebruik van de chipmodule zijn extra kosten per kalenderjaar verbonden. U beschikt over de chipmodule als in menu bovenaan de menukeuze 'Chip' zichtbaar is. Het is daarbij wel van belang dat u eerst op het scherm: **Evenement > Gegevens** een tijdregistratiesysteem met chips hebt geselecteerd.

### 7.1 Terminologie

#### Tijden

Kloktijd	De door het chipsysteem gebruikte tijd van de systeemklok.
Netto tijd	De werkelijk door de deelnemer gelopen tijd berekend vanaf het moment dat de deelnemer de startstreep passeert (finishtijd - starttijd).
Bruto tijd	De officieel door de deelnemer gelopen tijd berekend vanaf het moment dat het startschot klonk (finishtijd - startschottijd).
Startschottijd	De (klok)tijd wanneer het officiële startschot klonk.
Starttijd	De (klok)tijd dat de deelnemer de startstreep passeert.
Finishtijd	De (klok)tijd dat de deelnemer de finishstreep passeert.
Tussentijd	De (klok)tijd dat de deelnemer een bepaald meetpunt passeert.

#### Chips

Huurchip	Chip die door de deelnemer voor de duur van een evenement wordt gehuurd.
Koopchip	Chip die door de deelnemer wordt gekocht, maar nog niet in bezit heeft.
Eigen chip	Chip die de deelnemer zelf al in bezit heeft en eerder heeft gekocht.
Dummy chip	Chip die is toegewezen aan een startnummer dat nog niet aan een deelnemer is gekoppeld.

### 7.2 Algemene instellingen

#### Evenement > Gegevens

Kies bij het tabblad Algemeen bij Tijdregistratie voor het chipregistratie systeem wat u gebruikt.

#### Evenement > Onderdelen

Voer bij Chipgebruik Ja in bij de onderdelen waarbij de u met chipregistratie werkt.

#### Chip > Evenement > Chipgegevens

Controleer per onderdeel de chipinstellingen en pas deze aan wanneer er meerdere meetpunten zijn dan alleen start en finish of dat deelnemer vaker een bepaald meetpunt passeren.

Geef ook aan of eventuele tussentijden op de uitslagenlijst vermeld moeten worden.

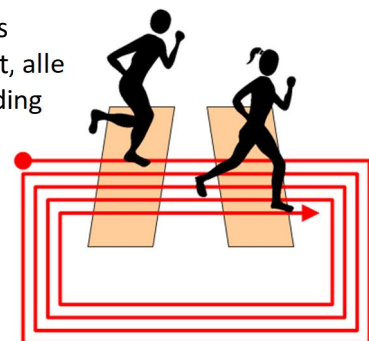
Hier geeft u ook aan of de uitslagvolgorde op basis van netto of bruto tijden moet worden bepaald.

#### 7.2.1 Chipgegevens bij het gebruik van ronden

Als voorbeeld neem ik een wedstrijd over 10 kilometer. De deelnemers moeten dan 4 ronden van 2,5 kilometer afleggen en worden bij de start, alle passages van het chipsysteem en de finish geregistreerd. In de afbeelding hiernaast wordt dit grafisch weergegeven.

In totaal wordt de deelnemer dus 5 keer geregistreerd (en legt 4 ronden af). Na de start worden de geregistreerde chipgegevens meestal meteen opgeslagen. Dit omdat bij een (massale) start de kans op gemiste chips het grootste is.

Er blijven dan nog 4 registraties over, waarbij de 4e registratie de finishtijd is.



In Wegwed moet dit als volgt worden ingesteld bij het scherm **Chip > Evenement > Chipgegevens**.

De startschottijd wordt pas ingesteld bij het inlezen van de (start)tijden.

Bij "Aantal passage" moet u het aantal passageronden invullen. Omdat u de start afzonderlijk inleest moet u hier 3 invullen.

De 4e passagetijd wordt dan als finishtijd beschouwd.

Bij "Rondetijd" vult u de minimale rondetijd in. Dit is de tijd (formaat: uummssddd) die deelnemers minimaal over een ronde moeten doen. Deze moet altijd sneller zijn dan de rondetijd van de snelste deelnemer.

In bovenstaand voorbeeld wordt er van uit gegaan dat er geen 28:00 minuten wordt gelopen over 10 kilometer. 28 minuten gedeeld door 4 is 7:00 minuten (invoeren als 700000).

Als de afstanden van de verschillende rondes misschien niet even groot is, dan moet de minimale rondetijd van de kortste afstand worden ingesteld.

Bij het tabblad Meetpunten geeft u de afstanden van de tussentijden op. U vult overal het aantal meters in en in de laatste kolom moet bijna altijd een J staan (tenzij de registratiematten voor de start/finishlijn liggen i.p.v. achter de lijn).

Druk op <F5> (Opslaan) om de gegevens te bewaren.

Meetpunt	Naam	Meters	Snelste
Starttijd	Start	0	J
Tussentijd 1	2,5 km	2500	J
Tussentijd 2	5 km	5000	J
Tussentijd 3	7,5 km	7500	J
Tussentijd 4			
Tussentijd 5			
Tussentijd 6			
Tussentijd 7			
Tussentijd 8			
Tussentijd 9			
Tussentijd 10			
Finishtijd	Finish	10000	J

Bij het tabblad Tussentijden kunt u aangeven welke tussentijden op de uitslagenlijst worden afgedrukt. In het voorbeeld hiernaast is gekozen om de 4 rondetijden weer te geven.

In de laatste kolom "Wrgv" moet een vinkje worden gezet als deze tussentijd op de uitslagenlijst moet worden weergegeven.

Naam	Verschil	Tussentijd	Wrgv
Ronde 1	Starttijd	Tussentijd 2,5 km	<input checked="" type="checkbox"/>
Ronde 2	Tussentijd 2,5 km	Tussentijd 5 km	<input checked="" type="checkbox"/>
Ronde 3	Tussentijd 5 km	Tussentijd 7,5 km	<input checked="" type="checkbox"/>
Ronde 4	Tussentijd 7,5 km	Finishtijd	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

## 7.3 Deelnemers invoeren



***U hoeft onderstaande alleen uit te voeren als u gebruik maakt van de MYLAPS ChampionChip of de MYLAPS ProChip***

### Deelnemers > Invoeren/wijzigen

U moet altijd het veld Chipsoort invullen. Hier kunt u een H, K of E invoeren voor respectievelijk huur, koop of eigen chips. Maakt u gebruik van groene chips dan kunnen ook de letters G, S en R worden ingevuld, voor koop en eigen chips. Als deelnemers een eigen chip hebben, voer dan ook de chipcode in. Als u daarna in het veld Chipcode op <F2> drukt en de chipcode is aanwezig in het chipeigenarenbestand, dan worden alle niet ingevulde gegevens van de deelnemer automatisch ingevuld (en de chipsoort wordt automatisch Eigen). Controleer nog wel of de adresgegevens van de deelnemer kloppen.

## 7.4 Toewijzen van chipcodes aan startnummers

Er zijn 2 verschillende procedures, afhankelijk voor het chipregistratiesysteem wat u gebruikt (MYLAPS of Ipico).



***U hoeft onderstaande alleen uit te voeren als u gebruik maakt van de Ipico chip***

### Chip > Deelnemers > Toewijzen chipcodes

Druk op de knop [Importeren] en lees het bestand in dat u van Ipico heeft ontvangen



***U hoeft onderstaande alleen uit te voeren als u gebruik maakt van de MYLAPS ChampionChip of de MYLAPS ProChip***

### Chip > Deelnemers > Toewijzen chipcodes

U gaat, normaal gesproken, pas chipcodes aan deelnemers (startnummers) koppelen als u alle voorinschrijvingen verwerkt hebt en bij alle deelnemers het veld Chipsoort is ingevuld.

Ook dienen alle deelnemers hun definitieve startnummer te hebben in Wegwed.

Het toewijzen van chipcodes is het allerbelangrijkste om uiteindelijk tot een correcte uitslagenlijst te komen. Het is dus uitermate belangrijk dat u zeker weet dat u dit goed heeft uitgevoerd. Aangeraden wordt om altijd (steekproefsgewijs) gegevens te controleren.



***Controleer voordat u gaat toewijzen eerst of u de juiste bestanden bij de chips hebt ontvangen. Controleer of de eerste chipcode in het bestand overeenkomt met de eerste chip aan de string.***

***Ook is het aan te raden om voor het toewijzen "Controleren chipcodes" uit te voeren.***

***Kies in Wegwed in het menu voor: Chip > Deelnemers > Controleren chipcodes.***

***Zorg ervoor dat er dan geen vinkje staat bij "Deelnemer heeft geen chipcode".***

Eerst gaat u chipcodes koppelen aan deelnemers die zich hebben ingeschreven. Er worden alleen chipcodes gekoppeld aan de deelnemers met de chipsoort H en K (huur en koop).

Van MYLAPS Nederland krijgt u per e-mail meerdere bestanden met chipcodes. Sla deze bestanden op in een map op uw computer. De naam van het bestand komt overeen met de string van chips aan een touw. In een bestand staan normaal gesproken ongeveer 200 chipcodes.

Druk op de knop met het map-icoontje. Selecteer de bestanden die u wilt importeren en klik op Openen. Door op <Ctrl> te drukken kunt u meerdere bestanden selecteren.

Normaal gesproken wilt u alle startnummers achter elkaar toewijzen, dus is het niet nodig verder nog iets in te voeren.

Bij "Toewijzen aan" kiest u voor "Bestaande startnummers".

U kiest verder de Chipkleur en -type. U drukt nu op <F5> en de chipcodes worden toegewezen.

Wanneer alle deelnemers een chipcode toegewezen hebben gekregen dan verschijnt de melding 'Chipcodes zijn toegewezen'.

Mocht er onverhoopt toch iets fout zijn gegaan met het toewijzen van dummy chips dan kiest op het zelfde scherm voor <F7>. Vul altijd een startnummerreeks in, anders worden de huur- of koopchips bij alle deelnemers verwijderd. Na het verwijderen kunt u opnieuw chipcodes toewijzen.

U heeft nu de chipcodes aan de startnummers van voorinschrijvingen gekoppeld. Nu moet u nog de overgebleven chipcodes koppelen aan de overgebleven startnummers. De overgebleven chips (dus de chips die niet aan voorinschrijvingen zijn gekoppeld) worden dummy chips genoemd.

De bestandsnamen laat u ongewijzigd staan, net als de eerste chipcode.

Bij "Toewijzen aan" kiest u nu voor "Alle startnummers (Dummy)".

Bij Startnummers moet u nu wel een bepaalde startnummerreeks invoeren. Dit moeten startnummers zijn die niet zijn gebruikt voor de voorinschrijvingen! Meestal heeft u meer startnummers over dan chipcodes, dus moet u vooraf selecteren welke startnummerreeksen u voor de na-inschrijvingen wilt gebruiken.

Deze startnummerreeksen moet u eerst (handmatig) uitzoeken en daarna per reeks gaan koppelen aan de dummy chipcodes.

Dit gaat verder weer hetzelfde als het toewijzen aan de voorinschrijvingen (alleen is bij "Toewijzen aan" de keuze "Alle startnummers (dummy)" geselecteerd en is een reeks startnummers ingevoerd bij het veld Startnummers. Als nu de melding 'Startnummers zijn op' verschijnt dan zijn de dummy chips toegewezen en kan (eventueel) de volgende startnummerreeks worden ingevoerd.

Als de melding 'Chipcodes zijn op' verschijnt, dan moet u nieuwe chipbestanden selecteren.

### **Chip > Deelnemers > Controleren chipcodes**

Druk op <F8> om een lijst af te drukken met mogelijke fouten in de chipcodes. Als er bijvoorbeeld twee deelnemers zijn met dezelfde chipcode, dan zal dit hierbij worden opgemerkt. Voordat u verder gaat moet u ervoor zorgen dat er bij de controle geen fouten meer worden gevonden!

Wanneer dezelfde chipcode gedetecteerd wordt bij een deelnemer die aan 2 onderdelen mee doet (die niet gelijktijdig worden gehouden), is dit verder geen probleem en kan deze fout genegeerd worden.

### **Chip > Deelnemers > Chipcodelijst printen**

Het is verstandig om zeker een lijst van de dummychips uit te printen. Met deze lijst kunnen de chipcodes bij de startnummers gevoegd worden. Druk hiervoor op <F8>.

U kunt nu ook fysiek de startnummers en de chipcodes gaan koppelen. Let hierbij bij de voorinschrijvingen op deelnemers die een eigen chip hebben. Hiervoor kunt u in Wegwed het beste adresetiketten printen van deelnemers (Deelnemers > Adresetiketten).

Zorg dan dat Startnummer/chipcode op etiket is aangevinkt.

Op de startnummeretiketten die u ook kunt afdrukken (Deelnemers > Startnummeretiketten) staan in plaats van het adres het onderdeel en categorie vermeld.

### **Chip > Evenement > Aantal chips**

Print indien gewenst een overzicht van het aantal chips (huur, koop, eigen en dummy chips) per onderdeel.

## 7.5 Uitslagverwerking

### Chip > Uitslag > Chipcodeverwerking

Wegwed - Weir Venloop 2019 - Stichting Venloop (16902)										
Bestand Evenement Deelnemers Uitslag Chip Extra Help										
Chipcodeverwerking										
Onderdeel 14:00 - Halve marathon: Msen,M35,M40,M45,M5										
Nr	Chipcode	Startnr	Prestatie	Start	Finish	5 km	10 km	15 km	Corr	
217		F12	1:23:07	14:00:07.847	15:23:11.510	14:19:00.590	14:38:28.510	14:58:51.467	✓	
218		3511	1:23:09	14:00:20.603	15:23:13.387	14:19:42.840	14:39:20.013	14:59:12.967	✓	
219		4011	1:23:11	14:00:18.007	15:23:15.510		14:37:56.020	14:57:44.220	✓	
220		31341	1:23:16	14:00:24.853	15:23:20.390	14:19:37.837	14:39:05.517	14:58:54.217	✓	
221		30197	1:23:17	14:00:27.843	15:23:21.387	14:19:12.843	14:38:15.010	14:58:22.967	✓	
222		3031	1:23:19	14:00:12.507	15:23:23.603	14:19:03.337	14:38:06.260	14:57:46.467	✗	
223		30150	1:23:20		15:23:24.387	14:20:18.860	14:39:48.017	14:59:25.483	✓	
224		46157	1:23:25	14:00:13.867	15:23:29.640	14:18:40.843	14:37:56.013	14:58:03.467	✓	
225		3531	1:23:25	14:00:14.257	15:23:29.913	14:19:35.087	14:39:11.770	14:59:19.717	✓	
226		30816	1:23:27	14:00:47.843	15:23:31.510	14:20:24.090	14:39:58.020	14:59:48.973	✓	
227		4002	1:23:28	14:00:10.253	15:23:32.690	14:18:37.370	14:37:23.257	14:57:26.713	✓	
228		35418	1:23:34	14:00:33.253	15:23:38.603	14:20:06.590	14:39:22.513	14:59:03.967	✓	
229		30804	1:23:35	14:00:38.590	15:23:39.147	14:20:10.840	14:39:53.517	14:59:48.470	✓	
230		31047	1:23:39	14:01:30.100	15:23:43.103	14:20:19.090	14:39:20.513	14:59:10.967	✓	
231		40151	1:23:40	14:00:25.787	15:23:44.887	14:20:18.593	14:40:10.017	14:59:59.220	✓	
232		80979	1:23:41	14:00:26.943	15:23:45.510	14:18:39.337	14:37:23.010	14:57:44.470	✓	
233		35950	1:23:43	14:00:42.840	15:23:47.353	14:20:21.093	14:39:50.523	14:59:50.220	✓	
234		4524	1:23:46	14:00:11.913	15:23:50.643	14:19:32.840	14:39:19.270	14:59:25.720	✓	
235		3038	1:23:51	14:00:13.503	15:23:55.137	14:20:06.590	14:40:07.523	15:00:07.720	✓	
236		35746	1:23:51	14:01:10.837	15:23:55.353	14:20:53.100	14:40:04.517	14:59:58.720	✓	
237		36487	1:23:58	14:01:00.587	15:24:02.637	14:20:12.837	14:39:43.773	15:00:06.980	✓	
238		5515	1:23:59	14:00:13.753	15:24:03.107	14:19:09.090	14:38:37.027	14:59:07.970	✓	
239		6008	1:24:01	14:00:09.857	15:24:05.887	14:19:16.587	14:38:59.517	14:59:18.220	✓	

Deelnemergegevens				
145	Robert Kipchirchir Mwei	Msen	Netto	1:00:20
	KEN	Halve marathon	Bruto	1:00:21

1 24.335 dln

#### Tijden importeren

Op de dag van het evenement kunt u de uitslag gaan opmaken, als u de tijdbestanden van het chipsysteem ontvangt.

Druk op <Shift>+<F3> om tijdbestanden in te lezen. Selecteer daarna het meetpunt (start-, finish- of eventueel andere tussentijden).

Selecteer de bestanden die u wilt importeren. Door op <Ctrl> te drukken kunt u meerdere bestanden selecteren. Zorg er wel voor dat de bestanden van hetzelfde meetpunt zijn.

Als er nog geen startschottijd is ingevuld drukt u daarna op <F2> om deze op te zoeken in het bestand. U kunt deze daarna uit de lijst selecteren. Als deze niet in het bestand aanwezig is, moet u deze handmatig invoeren in het formaat uummsddd (uren, minuten, seconden, 1/1000 seconden).

U kunt op <F4> (Geavanceerd) drukken om enkele specifieke zaken in te stellen (zoals het corrigeren van tijden)

Vergeet ook niet alle bestanden in te lezen. Druk op <F5> om de gegevens in te lezen.

Tijden importeren

Subonderdeel: [Alle]

Meetpunt: Starttijden

Bestandsnamen: D:\Wegwed\2019\Venloop\Tijden\Start 10km

Startschottijd: 14:00:04.963

Aanvang: 14:00 uur

F5 Importeer F4 Geavanceerd



**Wanneer deelnemers meerdere ronden lopen over een bepaald meetpunt, wat tevens de finish is, dan dient u de tussentijden altijd in te lezen bij het eerste meetpunt. Wegwed zal in dat geval op basis van het maximale aantal ronden en de minimale rondetijd automatisch bepalen welke tijden ingelezen moeten worden. Mocht in deze situatie - om wat voor reden dan ook - een tussentijd niet geregistreerd zijn, dan zal handmatig de laatste registratietijd als finishtijd overgenomen moeten worden. Dit kan door op een regel met chiptijden te klikken op het scherm Chip > Uitslag > Chipcodeverwerking.**

### Startschottijd aanpassen

Alleen als er meerdere onderdelen tegelijk worden gelopen die een verschillende starttijd hebben, dan moet u handmatig de startschottijd aanpassen. Meestal is dit niet het geval.

Startschottijden kunnen aangepast worden bij het scherm: **Chip > Evenement > Chipgegevens.**

### Controleren gegevens

Iedere keer nadat u een tijdbestanden heeft ingelezen dient u te controleren of alles in orde is.

Klik op de kolomtitel Corr (Correct) om de gegevens te sorteren op correctheid.

Als er gegevens niet correct zijn, staat er een rood kruisje in deze kolom. U kunt met de cursor op het kruisje gaan staan om te zien wat er mee aan de hand is.

De kolom chipcode is alleen gevuld indien de MYLAPS ChampionChip of MYLAPS ProChip wordt gebruikt. Bij andere chipsystemen is de chipcode gelijk aan het startnummer en wordt deze niet getoond.

Als een onbekende MYLAPS ChampionChip is geregistreerd, maar de chipcode is wel bekend in het chipeigenarenbestand, dan is dit onderin het scherm zichtbaar. Bij startnummer, onderdeel en categorie worden dan sterretjes weergegeven. Deze deelnemers worden niet opgenomen in de uitslagenlijst!

Als u gecontroleerd heeft of de desbetreffende deelnemer zich misschien toch heeft ingeschreven (maar met een andere chipcode) dan kunt u de chipcode (en tijden) eventueel verwijderen (<Shift>+<Del>).

U kunt een lijst afdrukken met aanwezige fouten bij **Chip > Uitslag > Controle chipuitslag.**

### Wijzigen gegevens

Ook komt het regelmatig voor dat een deelnemer toch een andere afstand loopt dan waarvoor hij/zij zich heeft ingeschreven. U kunt het onderdeel en de categorie van een deelnemer hierbij direct wijzigen door <F6> te drukken.

U kunt hierbij ook chipcodes en prestaties wijzigen.

U kunt een startnummer of chipcode snel opzoeken met <F2> (Zoek).

Ook het sorteren van de gegevens op bijvoorbeeld bruto tijd kan handig zijn om te bepalen of alles correct is (druk op de kolomtitel Prestatie en controleer de tijden van de winnaars).

Chip	Deelnemer
Startnummer	6
Naam	Frank Futselaar
Onderdeel	Halve marathon
Categorie	Msen
Geboortedatum	16-07-1991 27 jaar
Geslacht	Man
Status	<input type="checkbox"/> (DQ: Gediskwalificeerd)
Startvak	<input type="checkbox"/>

F5 Opslaan

Handmatig een chipcode en prestaties toevoegen is mogelijk door op <Shift>+<Ins> te drukken.











### Genereren uitslag

Als u er zeker van bent dat de uitslag correct is (geen of minimaal aantal uitroeptekens bij de chipcodeverwerking), dan moet u de uitslag genereren. Druk hiervoor op <F5>.

Dit moet u iedere keer doen na iedere wijziging bij de chipcodeverwerking.

Het is zeer belangrijk dat u dit niet vergeet te doen, maar u krijgt automatisch een waarschuwing als u na een wijziging vergeet te genereren.

### Beknopt overzicht knoppen

Knop	Omschrijving	Sneltoets
	Vorige tussentijden	<Shift> + < >
	Volgende tussentijden	<Shift> + < >
	Regel verwijderen	<Shift >+ <Del>
	Regel toevoegen	<Shift> + <Ins>
	Chipcode of startnummer opzoeken	<F2>
	Deelnemerinformatie wijzigen	<F6>
	Ga naar eerstvolgende fout	<F4>
	Sorteren	<Shift >+ <F2>
	Tijden importeren	<Shift> + <F3>
	Uitslag genereren	<F5>

### Uitslag/Uitslagenlijst printen

Nu kunt u verschillende soorten uitslagenlijsten printen. Wilt u tussentijden op de uitslagenlijst dan moet u dit bij **Chip > Evenement > Chipgegevens** invoeren. Maximaal 10 tussentijden kunnen worden afgedrukt.

## 7.6 Afhandeling evenement



*U hoeft onderstaande alleen uit te voeren als u gebruik maakt van de MYLAPS ChampionChip*

### Chip > Deelnemers > Koopchips importeren

Importeer de chipcodes van chips die niet ingeleverd zijn. Deelnemers die hun chip niet hebben ingeleverd krijgen een \*-teken in het veld Extra en de chipsoort wordt op Koop gezet.

Deelnemers die al de chipsoort Koop hebben, krijgen geen \* in het veld Extra (zij hebben vooraf het bedrag van de koopchip al betaald). Dit kan eventueel ook handmatig worden aangepast.

### Chip > Evenement > Aantal chips

Print indien gewenst een overzicht van het aantal chips.

### Chip > Deelnemers > Exporteren chipdeelnemers

Exporteer deelnemers met chips voor MYLAPS Nederland (selecteer Chipeigenarenbestand).

### Extra > Incasso > Bestand aanmaken

Incasseer de niet ingeleverde chips. Kies bij betaling voor Koopchips en vul het bedrag in (zonder komma).

## 8 Praktische tips

### 8.1 Algemene tips

Naast een goed programma voor de uitslagverwerking en tijdregistratie is het ook van belang dat de organisatie let op een aantal aandachtspunten, voor een succesvol gebruik van Wegwed. Afhankelijk van de grootte van het evenement zijn niet alle punten altijd van toepassing.

#### **Inschrijven**

Zorg voor een goed en duidelijk inschrijfformulier (of eventueel inschrijflijsten) met de juiste gegevens in de juiste volgorde (zie: voorbeeld inschrijfformulier hieronder). Dit zorgt voor een snelle invoer van de deelnemergegevens. Let hier ook al op bij het samenstellen van een folder. Zorg bij een officiële Atletiekunie-wedstrijd dat het verenigingsnummer wordt opgenomen.

Gebruik ook de geboortedatum, in plaats van eventueel de leeftijd.

Zorg er voor dat het wedstrijdsecretariaat de ingevulde formulier controleert op leesbaarheid en volledigheid.

#### **Tijdregistratie**

Vertrouw nooit alleen op de computerapparatuur en/of programmatuur bij de tijdregistratie.

Stroomuitval of een computerstoring kan namelijk grote gevolgen hebben. Zorg daarom altijd voor een extra (normale) tijdwaarneming met stopwatches. Dit heeft als voordeel dat de jurylijsten van deze 'jury tijd' ook gebruikt kunnen worden voor de controle van de tijdregistratie met het computerprogramma.

Aangeraden wordt een draagbare computer (met goede accu) te gebruiken en op een overdekte, droge locatie te zitten. Test de te gebruiken apparatuur vooraf.

#### **Startnummerregistratie**

Aangeraden wordt om handmatig startnummers op (genummerde) jurylijsten te noteren, alhoewel dit ook met Wegwed mogelijk is (maar het is vaak onmogelijk tijdens het finishen alle startnummers meteen in te voeren).

Instrueer de personen goed over het noteren van gegevens van deelnemers zonder startnummer.

Denk ook aan eventuele uitvallers.

#### **Uitslagverwerking**

Zorg voor een rustige locatie nabij het inschrijven en start/finish.

Test alle apparatuur vooraf (ook de werking van de printer).

Maak een actiepuntenlijst met wat er verwerkt en geprint moet worden.

Controleer uitslagen (handmatig met jurylijsten tijd en door Wegwed).

#### **Algemeen**

Maak gebruik van een koerier voor het ophalen van inschrijfformulieren en UBS-sticks met tijden (chipregistratie of handmatige tijdregistratie met Wegwed) en het wegbrengen/opvangen van lijsten.

Zorg voor goede communicatie tussen inschrijven, tijdregistratie en uitslagverwerking (via een koerier of eventueel met behulp van portofoons of mobiele telefoons).



## 8.2 Startnummer-indeling

Het aanmaken van een startnummer-indeling per categorie is niet verplicht, maar kan handig zijn voor de herkenbaarheid door de microfonist of de deelnemers zelf.

Het wordt afgeraden dubbele startnummers binnen één evenement te gebruiken. Mochten er toch dubbele startnummers worden gebruikt, plaats dan een letter voor het startnummer.

Wordt er gebruik gemaakt van de MYLAPS ChampionChip dan is het te raden aparte startnummerreeksen aan te maken voor:

- Huur- en koopchips
- Eigen chips

Het voordeel van aparte startnummerreeksen hierbij is, dat het inpakken van de chips bij de startnummers aanzienlijk makkelijker verloopt. Anders moet per inschrijving gekeken worden op basis van de chipsoort of er wel of geen chip bij het startnummer moet worden bijgevoegd (met een grotere kans op fouten).

## 8.3 Inschrijfformulier

Hieronder staat een voorbeeld welke gegevens een inschrijfformulier van een eenvoudig evenement zou kunnen bevatten.

<b>INSCHRIJFFORMULIER STRATENLOOP</b>		
<i>A.u.b. volledig en duidelijk invullen</i>		
<u>Afstand:</u>	<input type="checkbox"/> 750 meter (t/m 7 jaar) <input type="checkbox"/> 1500 meter (8 t/m 13 jaar) <input type="checkbox"/> 5 kilometer <input type="checkbox"/> 10 kilometer	<u>Startnummer:</u> _____
<u>Voor- en achternaam:</u>	_____	
<u>Adres:</u>	_____	
<u>Postcode:</u>	_____	
<u>Woonplaats:</u>	_____	
<u>Geboortedatum:</u>	____ - ____ - ____	
<u>Geslacht:</u>	<input type="checkbox"/> Man <input type="checkbox"/> Vrouw	
<hr/>		
<i>Atletiekunie wedstrijdathleten met een licentie bij deelname aan 10 kilometer invullen:</i>		
<u>Atletiekvereniging:</u>	_____	
<u>Verenigingsnummer:</u>	V00 _____ (zie ledenpas Atletiekunie)	
<u>Licentienummer:</u>	_____	
<u>Categorie:</u>	<input type="checkbox"/> Mannen -34 jaar <input type="checkbox"/> Mannen 35-44 jaar <input type="checkbox"/> Mannen 45-54 jaar <input type="checkbox"/> Mannen 55- jaar	<input type="checkbox"/> Vrouwen -34 jaar <input type="checkbox"/> Vrouwen 35-44 jaar <input type="checkbox"/> Vrouwen 45- jaar
<hr/>		

Gegevens die bij het invoeren van deelnemers meteen worden ingevoerd voor het snel maken van een uitslagenlijst zijn op het inschrijfformulier onderstreept.



**Vergeet op het na-inschrijfformulier geen incassomachtiging op te nemen, indien u gebruik maakt van de MYLAPS ChampionChip.  
Dit is niet van toepassing als u gebruik maakt van single use chips.**

## 8.4 Finishfuik opstelling

Een goede indeling van de finishfuik is essentieel voor een juiste handmatige registratie van startnummers en tijden. Men name bij korte afstanden (jeugd) blijkt dat startnummers of tijden worden gemist, doordat er geen goede finishfuik(en) zijn.

Zorg voor een fuik afgezet met dranghekken (evt. afzetlint)

Ter hoogte van de finishlijn worden de tijden genoteerd (1 of 2 personen). Af en toe noteren zij ook een startnummer (ter controle).

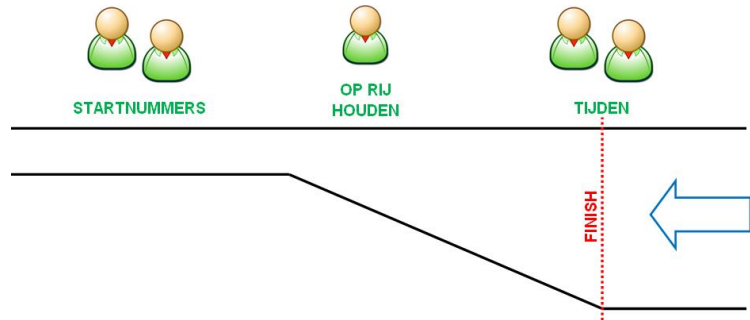
Optioneel 1 persoon die de deelnemers na de passage van de finish op volgorde houdt en doorstuurt naar het einde van de fuik.

Pas aan het einde van de fuik worden de startnummers genoteerd. Het moet onmogelijk zijn dat mensen de finishfuik verlaten zonder deze 2 personen gepasseerd te zijn.

Zij noteren dus altijd alle startnummers

Zorg voor een voldoende lange smalle finishfuik, zodat opstoppingen in de finishfuik er niet voor zorgen dat deelnemers al voor de finishlijn moeten stoppen.

Het smalle gedeelte van de finishfuik moet zo breed zijn dat hier maar 1 persoon tegelijk door kan.



## 9 Bekende problemen

### De informatie in het help-bestand wordt niet weergegeven

Dit probleem kan zich voordoen als u Wegwed heeft gedownload vanaf internet.

Oplossing: Ga met Windows verkenner naar de map `c : \Wegwed\`

Ga met de cursor op het helpbestand Wegwed.chm staan en druk op de rechtermuisknop.

Selecteer Eigenschappen en druk daarna op de knop [Blokkering opheffen].

### Het aantal computers dat Wegwed gebruikt (rechtsonder in het scherm) klopt niet

U kunt dit negeren. Dit heeft geen invloed op de correcte werking van Wegwed.

## 10 Support en contact

Bij eventuele problemen en vragen over Wegwed kunt u altijd contact opnemen met:

Iwan Oprins

Marijkestraat 10, 5121 XC Rijen, Nederland

telefoon: (+31) 161-23 21 03, mobiel: (+31) 6-21 50 68 39 (9.00-21.00 uur / ook in het weekend)

e-mail: iwan@uitslagen.nl, internet: www.uitslagen.nl

Ik hoor graag suggesties over Wegwed en de documentatie, zodat deze in een volgende versie eventueel kunnen worden meegenomen.

### 10.1 Contactgegevens chipsystemen

Voor vragen over de mogelijkheden en kosten van een specifiek chipregistratiesysteem dient u contact op te nemen met:

#### **MYLAPS Nederland**

Havenweg 15, 6541 AD Nijmegen, Nederland

Postbus 650, 6500 AR Nijmegen, Nederland

telefoon: (+31) 24-37 91 246

e-mail: infonl@mylaps.com, internet: nl.mylaps.com

#### **RaceTimer Europe (ChronoTrack)**

Ambachtstraat 8, 3319 CA Dordrecht, Nederland

telefoon: (+31) 78-303 22 21

e-mail: info@racetimer.eu, internet: www.racetimereurope.nl

#### **Holland Timing (ChronoTrack)**

Zuidergracht 21-21, 3763 LS Soest, Nederland

telefoon: (+31) 35-751 09 06

e-mail: info@hollandtiming.nl, internet: www.hollandtiming.nl

#### **Bibchip Benelux**

Oostmalsesteenweg 63, 2310 Rijkevorsel, België

telefoon: (+32) 3-314 51 39

e-mail: lvhag@telenet.be, internet: www.bibchip.be

#### **Running Promotion Gelderland (Ipico)**

De Genestetstraat 5, 3771 ZL Barneveld, Nederland

telefoon: (+31) 6-51 67 83 00

e-mail: info@runningpromotion gelderland.nl, internet: www.runningpromotion gelderland.nl

#### **SplitTime BV (Ipico)**

Prof. Teldersstraat 261, 3132 AX Vlaardingen, Nederland

telefoon: (+31) 10-234 37 61

e-mail: info@splittime.nl, internet: www.splittime.nl

**Ox-Max Sports Timing (RFID)**

Toernooiveld 100, 6525 EC Nijmegen, Nederland  
telefoon: (+31) 6-51 30 32 20  
e-mail: info@ox-max.com, internet: www.ox-max.com

**Chiptiming (DAG)**

Pinksterbloemstraat 5, 6002 CE Weert, Nederland  
telefoon: (+31) 6-38 89 82 67  
e-mail: info@chiptiming.nl, internet: www.chiptiming.nl

**Jahoma Development BV**

Manuscriptstraat 32, 1321 NN Almere, Nederland  
telefoon: (+31) 36-845 39 90  
e-mail: et@jahoma.nl, internet: www.jahoma.nl

**Race Result Benelux**

Startnummerexpress / Drukkerij primair b.v.  
Hoogstraat 7, 5241 CT, Rosmalen, Nederland  
telefoon: (+31) 73-522 59 13  
e-mail: start@drukkerijprimair.nl, internet: www.startnummerexpress.nl